

08/02/2022

ANABİLİM KARIYER AKADEMİSİ

Konu: AKA kayıtları hk.

Değerli Velilerimiz,

Her yaştan bireyin kapasite ve yeteneklerini gerçekleştirebileceği bir gelecek yaşamasına katkıda bulunmayı amaçlayan Anabilim Kariyer Akademisi, siz değerli veli ve öğrencilerimizin ilgisiyle, bu yıl 2.dönem için de birbirinden zengin içerikteki programlarla kapılarını açıyor.

Anabilim Kariyer Akademisi 2.dönem programları Şubat ayının 4. haftası başlayıp, dönem sonunda biter. Tablodaki ücretlendirme haftada 1 saatlik ders olmak üzere 1 dönemlik 12 ders ücretlerini kapsar. Bu yıl bir çok atölyemiz yüz yüze ve çevrim içi seçeneğini sunmaktadır.

Kayıt yaptıracak olan velilerimizin https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSevV2QL0J7kBc6XaP6My-LUHbsHKWW6ZK9ywoX2C_VbTgoqQw/viewform linkini en geç 12 Şubat Cumartesi gününe kadar doldurmaları gerekmektedir. Kontenjanlar sınırlı olup başvuru sırasına göre alım yapılmaktadır. **14 Şubat – 18 Şubat** tarihleri arasında kayıt alınacak; **21 Şubat haftası** ilk dersler başlayacaktır.

Programlar hakkında detaylı bilgi <https://www.anabilimkariyerakademisi.com/> sitesinde ve size Magistum’dan gönderilen dokümanda bulunmaktadır. Sorularınız için AKA Asistanı Sevinç UYGUN’a **2104** dâhili numaradan veya sevincuygun@anabilim.k12.tr adresinden ulaşabilirsiniz.

Konuyla ilgili bilgilerinizi rica ederim.

Okul Yönetimi

Önemli Not:

- Her programda kontenjanlarımız sınırlı olup başvuru sırasına göre alım yapılacaktır.
- Ön kayıt yapılmamaktadır. Kayıt için muhasebe birimine gidilerek program ücretinin ödenmesi gerekmektedir.
- Programlar için gerekli malzemeler, öğrenci tarafından temin edilecektir.
- **Program sonrası servis hizmeti verilemeyecektir.**

**ANABİLİM KARIYER AKADEMİSİ
MALTEPE KAMPÜS PROGRAMLARI****SANAT PROGRAMLARI****SERAMİK ATÖLYE (6-13 yaş)**

Atölye ortamında elle şekillendirme ve şekillendirme aletlerini kullanarak uygulayacakları çalışmalarında üç boyutlu tasarım yetenek gelişimlerini sağlarlar.

Eğitmen : Özge İlyas

Ders gün ve saatler : Çarşamba / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

RESİM ATÖLYESİ (6-13 yaş)

Atölye ortamında uygulanacak temel eğitim ile öğrenci resim yeteneğinin gelişimini sağlar. Yapılacak desen çalışmalarıyla çizimini güçlendirir. Bireysel teknik kullanım tercihleriyle yetenek gelişimlerini sağlarlar.

Eğitmen : Özge İlyas

Ders gün ve saatler : Salı / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

ANİME KARAKTER TASARIMI (10-13 yaş)

Anime Japonya'da gelişen farklı çizim stilleridir. Bu stilin kendine özgü tasarım aşamalarını nasıl uygulayacaklarını öğrenip kendi anime karakterlerini tasarlayacaklar.

Eğitmen : Nihan Karakullukçu

Ders gün ve saatler : 1. Grup, Pazartesi / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

2. Grup, Pazartesi / 17.30-18.30 (Çevrim içi)

MÜZİKAL PROGRAMLAR**PİYANO PROGRAMI (6-13 yaş)**

Program, müziği sevdirmeye, duygu ve düşüncelerini bir enstrüman çalarak ifade edebilme becerilerini geliştirme üzerine kuruludur. Bu programda, öğrencinin enstrümana hâkimiyeti ve müzikte çoksesliliği sevebilmesi eğitimin ana parçasıdır.

Nota ve solfej eğitimi alan öğrenci, program sonunda piyano çalabilme becerilerini geliştirir. Öğrenci seviyesine uygun parçalarla repertuar oluşturur ve var olan repertuarlarını genişletir. Her gruba en fazla 4 öğrenci alınabilmektedir.

Eğitmen : Nuray Gündoğ

Sers gün ve saatler : 1. Grup, Pazartesi / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

: 2. Grup, Salı / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

: 3. Grup, Çarşamba / 16.10-17.10 (Yüzyüze)

GİTAR PROGRAMI (6-13 yaş)

Program ile öğrencinin gitar için bestelenmiş klasik ve çağdaş eserleri icra edebilmesi sağlanır. Temel müzik bilgileri ve nota eğitimini de içeren programda müzikal ifadeyi daha güçlü bir hale getirebilen öğrenciler, kendi nüanslarını (yorumu) kazanırlar. Klasik gitarda öğrencinin müzikal olarak gelişimi ve kendi duygu düşünce özgürlüğünü bilerek ve çalarak anlayabilmesi, dönemlerin geçişleri arasındaki farklılığı anlayabilmesi, sanata dair bütün işleyişin farkındalığını kazanması sağlanır.

Eğitmen : Alperen Kılıç

Ders gün ve saatler : Salı / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

BİLİM - MANTIK PROGRAMLARI

SATRANÇ PROGRAMI (6-13 yaş)

Bu programda amaç, öğrencinin alternatif yaratabilme, alternatifleri kıyaslayabilme(mukayese), hızlı karar verebilme, sonuç odaklı düşünebilme gibi zihinsel gelişimin alt boyutlarını olumlu yönde pekiştirmektir.

Eğitmen : Ercan Ergün

Ders gün ve saatler : 1. Grup, Salı / 16.10-17.10 (Yüz yüze)
2. Grup, Cuma / 17.00-18.00 (Çevrim içi)

BEYİN JİMNASTİĞİ (8-13 yaş)

Dikkat, işitsel zeka, işleme hızı, hafıza, mantık, akıl yürütme ve sağ sol beyni aynı anda çalıştırmaya yönelik egzersiz ve etkinlik yapılacaktır. Beyin gelişimine destek olarak, harekete geçmesini sağlayacağız.

Eğitmen : Sinem Taşkıran

Ders gün ve saatler : Salı / 16.10-17.10 (Yüz yüze)

COSPACES İLE 3D VR KODLAMA (9-11 Yaş)

Öğrencilerimiz CoSpaces ile 360° ortamlarda 3 boyutlu nesnelerle tasarladıkları oyunlarını CoBlocks ile kodlayarak, canlandırarak. Hem kodlama ile düşünme becerilerinin gelişimine katkı sağlayacak, hem 3d tasarım ile yaratıcılıklarını keşfedecekler. Tüm öğrencilerimizi geleceğin becerilerinin aktarılacağı kursumuza bekliyoruz. Bilişim Teknolojileri Zümresinin Erasmus+ Projesinde kullanılan en temel araç olan CoSpaces ile **Artırılmış Gerçeklik, Sanal Gerçeklik, Kodlama, 3d Tasarım** çalışmaları yapılacaktır.

Eğitmen : İdiye Ökten

Ders gün ve saatler : Çarşamba /17.30-18.30 (Çevrim içi)

C++ İLE PROGRAMLAMA (10-13 yaş)

Güçlü ve esnek bir yapısal programlama dili olan C++ atölyesinde öğrencilerimiz algoritma mantığını, programlamanın temellerini, mantığını öğreneceklerdir.

Eğitmen : Gözde Gültekin

Ders gün ve saatler : Perşembe /17.30-18.30 (Çevrim içi)

PHYTON İLE PROGRAMLAMA (10-13 yaş)

Python açık kaynaklı ve yüksek seviyeli bir programlama dilidir. Özellikle web uygulamaları, oyun geliştirme, yapay zeka ve makine gibi alanlarda kullanılarak son yıllarda oldukça popüler bir yazılım dili haline gelmiştir. Geleceğin teknolojilerinin nasıl geliştiğini anlamak ve üretmek için Python programlama dili önemli bir adım oluşturmaktadır. Bu kursta, programlamanın temel kavramı olan algoritma mantığını öğrenmek ve bu mantığı çeşitli uygulamalar yaparak Python programlama dilinde kullanmak hedeflenmektedir.

Eğitmen : Yıldırım Emiroğlu

Ders gün ve saatler : Perşembe /17.30-18.30 (Çevrim içi)

SCRATCH İLE KODLAMA (9-13 yaş)

Anabilim Kariyer Akademisi çatısı altında yürütülen çalışmalar ile SCRATCH 3.0 çevrim içi kodlama aracı ile öğrencilerimiz kendi oyunlarını üretmektedirler. Sürükle bırak mantığı ile algoritmik düşüncüyü birleştiren SCRATCH yaratıcılık ve tasarım becerileri kazandırmaktadır.

Öğrenciler verilen yönergeye uyarak kendi hayal güçlerine göre geliştirdikleri tasarımlar ile oyunları ortak stüdyoya kaydederek çalışmaya katılan diğer arkadaşları ile paylaşımında bulunuyorlar. Böylece her öğrenci hem kendi yaptıklarının uygulandığını görmekte hem de başkalarının yaptıklarını deneyimleme fırsatı yakalamaktadır. Eğlenceli oyunlar tasarlayarak algoritmik düşüncelerini ve inovatif bakış açılarını geliştiren öğrenciler, kazanımlarını okul dışına taşıyarak güzel bir oluşum içerisinde olduklarını göstermektedirler.

Eğitmen : Mücahit Çimen
Ders gün ve saatler : Perşembe /17.30-18.30 (Çevrim içi)

“BRICKS CHALLENGE” LEGO® İLE İNŞA TEMELLİ STEM (6-10 yaş)

Oyun temelli programın birincil hedefi ilgi çekici hikâyeler, deneyler ve LEGO® ile inşa edilmiş motorize modelleri kullanarak, çocukları, temel STEM konularıyla tanıştırmak, sevdirmeyi hedefliyor. Öğrenciler işlenecek konunun kısa bir teorik anlatımının ardından onlara temin edilen özel motorize kitler ile 3 boyutlu modeller inşa edecekler. Bu sırada hem çok eğlenecekler hem de konuyu uygulamalı olarak gördükleri için çok daha iyi anlayacaklar. Atölyelerde yapılan uygulamalar onları üst sınıflara hazırlamakla kalmayacak, tek başlarına problem çözme konusunda kendilerine daha çok güvenecekler. Çevrim içi programın tercih edilmesi durumunda kitin de alınması gerekmektedir.

Eğitmen : e² Young Engineers
Ders gün ve saatler : 1. Grup, Pazartesi / 16.00-17.00 (Yüz yüze)
2. Grup, Cumartesi / 10.00-11.00 (Yüz yüze)
3. Grup, Salı / 18.30-19.30 (Çevrim içi)
4. Grup, Cumartesi / 10.00-11.00 (Çevrim içi)

“GALILEO TECHNIC” LEGO® İLE İNŞA TEMELLİ STEM (11-14 yaş)

Galileo Technic, çocukların LEGO® ile inşa edilmiş motorize modelleri kullanarak, makine mühendisliğinin temel ilkelerini kullanmalarını sağlayan ileri düzey, konu odaklı bir çalışma programı. Bu programla, bir makinenin çalışma prensibinin fiziksel, matematiksel ve teknik yönlerini inceleyen çocuklar, kendi makinelerini inşa etmek için izlemeleri gereken en uygun ve verimli yöntemi bulmayı öğrenecekler. Öğrencilerimiz ileri mühendislik seviyesinde düşünmeyi, problemleri doğru analiz etmeyi ve en verimli şekilde çözmek için fiziği ve matematiği kullanmayı öğrenecekler. Normalde onlara karışık gelen konuları anladıkları için çok daha sevecekler

Eğitmen : e² Young Engineers
Ders gün ve saatleri : 1. Grup, Salı / 16.00-17.00 (Yüz yüze)
2. Grup, Pazartesi / 18.30-19.15 (Çevrim içi)
3. Grup, Cumartesi / 11.30-12.45 (Çevrim içi)