

## ANABİLİM KARİYER AKADEMİSİ

Konu: AKA kayıtları hk.

29.01.2019

Değerli Velilerimiz,

Her yaştan bireyin kapasite ve yeteneklerini gerçekleştirebileceği bir gelecek yaşamasına katkıda bulunmayı amaçlayan Anabilim Kariyer Akademisi, siz değerli veli ve öğrencilerimizin ilgisiyle, bu yıl da birbirinden zengin içerikteki programlarla kapılarını açıyor.

Anabilim Kariyer Akademisi ikinci dönem **11 Şubat 2019** haftası başlayacak ve **13 Mayıs 2019** haftası tamamlanacaktır. Tablodaki ücretlendirme belirtilen tarihe kadar yapılan 12 haftalık tüm dersleri kapsamaktadır.

Programlar hakkında detaylı bilgi web sitemizde bulunmaktadır. Kayıt yaptıracak olan velilerimizin ekteki formda katılacağı programların kutucuğunu işaretleyerek, **en geç 7 Şubat Perşembe gününe kadar** sınıf öğretmenine ulaştırmaları gerekmektedir. Kontenjanlar sınırlı olup başvuru sırasına göre alım yapılmaktadır.

Sorularınız için AKA Asistanı Derya Aslan **2115** dâhili numaradan veya [deryaaslan@anabilim.k12.tr](mailto:deryaaslan@anabilim.k12.tr) adresinden ulaşabilirsiniz.

Konuyla ilgili bilgilerinizi rica ederim.

Ceylan Adanalı  
Anabilim Kariyer Akademisi Genel Koordinatörü

### Önemli Not:

- Her programda kontenjanlarımız sınırlı olup başvuru sırasına göre alım yapılacaktır.
- Ön kayıt yapılmamaktadır. Kontenjanın öğrenci için ayrılması için başvuru formunun, program ücreti ile birlikte muhasebe birimine teslim edilmesi gerekmektedir.
- Programlar için gerekli malzemeler, öğrenci tarafından temin edilecektir.
- Katılımcı sayısına bağlı olarak, servis organizasyonu bilgisi verilebilecektir.

**MÜZİKAL PROGRAMLAR**

**Piyano Programı (6-13 yaş)**

Program, müziği sevdirmeye, duygu ve düşüncelerini bir enstrüman çalarak ifade edebilme becerilerini geliştirme üzerine kuruludur. Bu programda, öğrencinin enstrümana hâkimiyeti ve müzikte çoksesliliği sevebilmesi eğitimin ana parçasıdır.

Nota ve solfej eğitimi alan öğrenci, program sonunda piyano çalabilme becerilerini geliştirir. Öğrenci seviyesine uygun parçalarla repertuar oluşturur ve var olan repertuarlarını genişletir.

**Eğitmen** : Sevim Nur Özbekçi  
**Ders gün ve saatler** : Salı ve Çarşamba günleri / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

**Keman Programı (6-13 yaş)**

Programda amacımız, kemanın tutuş, duruş ve çalma pozisyonlarını sağlamakla birlikte, öğrencinin seviyesine uygun parçalarla onlara repertuar oluşturmak ve var olan repertuarlarını genişletmektir. İleri seviyelerde ise toplulukla çalma, vibrato, akort yapabilme becerisini geliştirmek ve ileri pozisyonlarda çalabilmelerini sağlamaktır. Programda, genel müzik bilgileri ve kemana özel solfej programı da işlenmektedir.

**Eğitmen** : Özrin Tuğrul  
**Ders gün ve saatler** : Çarşamba / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

**Gitar Programı (6-13 yaş)**

Program ile öğrencinin gitar için bestelenmiş klasik ve çağdaş eserleri icra edebilmesi sağlanır. Temel müzik bilgileri ve nota eğitimini de içeren programda müzikal ifadeyi daha güçlü bir hale getirebilen öğrenciler, kendi nüanslarını(yorumu) kazanırlar. Klasik gitarda öğrencinin müzikal olarak gelişimi ve kendi duygu düşünce özgürlüğünü bilerek ve çalarak anlayabilmesi, dönemlerin geçişleri arasındaki farklılığı anlayabilmesi, sanata dair bütün işleyişin farkındalığını kazanması sağlanır.

**Eğitmen** : Onur İşçi  
**Ders gün ve saatler** : Çarşamba / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

**SANAT PROGRAMLARI**

**Resim Atölyesi (6-13 yaş)**

Bireyin yaratıcı düşünceyi üretebilmesi için dış uyarılara açık ve alıcı olması gerekir. Duygu, istek, hayal gücü ve iç tepkilerinin algı seviyesi yüksek olmalıdır. Algıların bilincine varan kişi, bunları çok çeşitli biçimde yansıtmakta ve dile getirmektedir.

Programda, öğrencinin estetik ve yaratıcılık konusunda farkındalığının gelişmesi en temel unsurdur.

Program bitiminde temel sanat kavramları ile artık tanışmış olan öğrenci, sanatı yorumlama birikimi kazanır ve genişleyen görsel algısı ile özgün ürünler ortaya koyar.

**Eğitmen** : Nilay Çebin  
**Ders gün ve saatler** : Salı / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

### **Seramik Programı (6-13 yaş)**

Temel amacımız, doğal becerileri geliştirerek bunları yaratıcı etkinliklere dönüştürmektir. Öğrenciler, seramik hamurunu kullanarak hayal ettiklerini somut bir biçimde ifade etmeyi öğrenir. Düşüncenin ve hayal gücünün gelişimiyle ellerin kullanımı arasında paralellik vardır. Bu açıdan hem zihinsel hem de bedensel gelişime katkı sağlar.

Yapılan çalışmalar ile göz koordinasyon gelişiminin artması; küçük el kas gelişiminin desteklenmesi; görsel biçimlendirmeye yönelik gelişim hedeflenir. Hava ve ısı ile kuruyan hamurlar, kurumayan (balmumu içerikli) hamurlar ve özel üretilmiş seramik kelleri ile çalışmalar yapılır.

**Eğitmen** : Zehra Arslan  
**Ders gün ve saatler** : Salı / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

## **KİŞİSEL - MANTIKSAL PROGRAMLARI**

### **Yaratıcı Yazarlık ve Oyunculuk (9-13 yaş)**

Etkin bir yazı dili ile hayat deneyimlerinizi, hayal dünyanızı bir başka ana karakter üzerinden paylaşmaya ne dersiniz? Belki de sadece standartların üzerinde bir içerik peşindediriz. Kısa hikâye, metin ve deneme yazıları ile birlikte hem ne kadar rahat yazabileceğinizi göreceksiniz, hem de ne yazmak istediğinize karar verip o yolda gitmek için bir plan çıkartacaksınız.

Bu programda, yaratıcı yazarlık deneyimleriniz ile birlikte drama, doğaçlama ve tiyatro tekniklerinden yararlanarak bol bol pratik yaparak yıl sonunda arkadaşlarınıza sergileme fırsatı bulacaksınız.

**Eğitmen** : Fikri Alper  
**Ders gün ve saatler** : Salı /16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

### **Satranç Programı (6-13 yaş)**

Bu programda amaç, öğrencinin alternatif yaratabilme, alternatifleri kıyaslayabilme(mukayese), hızlı karar verebilme, sonuç odaklı düşünebilme gibi zihinsel gelişimin alt boyutlarını olumlu yönde pekiştirmektir.

**Eğitmen** : Metin Çelik  
**Ders gün ve saatler** : Perşembe / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

### **Arduino ve Scratch ile Kodlama Programı (8-13 yaş)**

Scratch, 7-16 yaş grubu çocuklar için özel tasarlanmış MIT'nin (Massachusetts Institute of Technology) Medya Laboratuvarlarında geliştirmiş olduğu görsel bir programlama dilidir. Scratch programı ile eğlenceli bir ortamda resim, ses, müzik gibi çeşitli medya araçlarını bir araya getirebileceğimiz, kendi animasyonlarımızı, bilgisayar oyunlarımızı tasarlayabileceğimiz bir program yapmak mümkün. Yıl boyunca Scratch ile programlama ve kodlama öğrenecek çocuklarımız aynı zamanda bu konulara olan ilgisini de arttıracaklardır. 1. dönem bu çalışmalarla tamamlanacaktır.

Arduino, mikrokontrolcü kartları ve yazılım paketinden oluşan bir programlama platformudur. Öğrencilerden mühendislere, her kesimden insana hitap edebilmesi için kolaylık ön planda tutularak tasarlanmıştır. Kart üzerindeki mini bilgisayar (mikrokontrolcü), yazacağımız programa göre giriş ve çıkış bağlantılarını kontrol eder. Arduino ile çocuklarımız programlama ve kodlama dilinin kolaylığını uygulanabilirliğini keşfeder ve yaptıkları uygulamalar ile ufuklarını genişletir. Geleceğin üretken birer bireyleri olurlar. 2.dönem bu çalışmalarla tamamlanacaktır.

**Eğitmen** : Gökhan Tanrıver  
**Ders gün ve saatler** : Salı/ 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

### **GO Programı (6-13 yaş)**

Go 4000 yıllık geçmişe sahip bir strateji oyunudur. Şibumi'nin efsanevi karakteri Nicholai Hell, Go oynayabilmek için gerekenleri şöyle anlatır: "... önce dikkati toplama yeteneği gerekli. Cesaret. Kendini kontrol. Bunlar çok normal. Ama hepsinden önemli olan... nasıl söylemeli bilemiyorum. İnsan hem matematikçi olmalı hem de şair. Sanki şiir bir bilimmiş, matematik de bir sanatmış gibi. İnsanın Go'yu iyi oynayabilmesi için proporsiyona sevgi duyması gerekli. Go oyununun çocuğa vereceği en önemli becerilerden biri çocuğun yoğunlaşabilmesidir. Bununla birlikte bir olaya karşı bakış açısının genişlemesini ve karşılaştığı durumlara karşı çeşitli stratejiler geliştirme gücünü artırır. Go'nun en önemli özelliği oynanırken hem hisleri hem de analitik kabiliyetleri ortaya koyma gerekliliğidir. Bu nedenle hem felsefesi olan hem de matematiği olan bir oyun diyebiliriz.

**Eğitmen** : Yeşim Turgut  
**Ders gün ve saatler** : Çarşamba / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12

### **Maker Game Coding (8-12 yaş)**

Öğrencilerimiz CoSpaces ile 360° ortamlarda 3 boyutlu nesnelere tasarladıkları oyunlarını CoBlocks ile kodlayarak Sanal Gerçeklik ortamında yaratacaklar. Hem kodlama ile düşünme becerilerinin gelişimine katkı sağlayacak, hem 3d tasarım ile yaratıcılıklarını keşfedecekler. "Maker Game Coding" ile geleceğin becerileri aktarılacaktır. *(Sanal gerçeklik, bireylerin orada olma hissini yaşadığı bilgisayar kaynaklı 3 boyutlu ortamlar için kullanılan bir kavramdır. Kişi sanal gerçeklik gözlüğü aracılığıyla sanal ortamlara dahil olup, o ortama girdiği andan itibaren gerçeklik ile bağlantısını koparır ve tamamen sanal gerçekliğin yaratıldığı ortamda olma hissini yaşar.)*

**Eğitmen** : Burcu Yıldırım  
**Ders gün ve saatler** : Perşembe / 16.30-17.30  
**Ders sayısı** : 12